|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **21** | **기간** | **2022.05.30~2022.06.05** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 보스2 텍스쳐 제작** * **남주영 :** 애니메이션 제작 * **어수혁 :** 셀 데이터 최적화, 포탈 설치 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**  
   스테이지2 보스 텍스쳐 제작중

(Base, Normal, Height, Roughness, Emission, AO)

* **남주영**

애니메이션 제작(점프, 공격)

* + **어수혁**

Cell Map 데이터 -> Scriptable Object로 생성 가능하게 변경 (최적화)

포탈 설치

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** | 스테이지 2로 이동, 보스 띄우기 |
| **다음 주차** | **22** | **다음 기간** | **2022.06.06~2022.06.12** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 보스2 텍스쳐링, 타일 제작  남주영 : -  어수혁 : 스테이지 이동 스크립트 수정, 씬에서 음악 나오게 설정 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |